

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ



МОДУЛЬ ЦИФРОВЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ (DIGITAL)

Информатика (спец. главы)

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Цифровых технологий**

Учебный план **b110302_26_1 итисс.plx**
Направление 11.03.02 - РФ, 690300 - КР Инфокоммуникационные технологии и системы связи
Профиль "Сети связи и системы коммутации"

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	4 (2.2)		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Контактная работа в период экзаменационной сессии	0,3	0,3	0,3	0,3
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48,3	48,3	48,3	48,3
Сам. работа	100	100	100	100
Часы на контроль	31,7	31,7	31,7	31,7
Итого	180	180	180	180

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целями освоения дисциплины Алгоритмизация и программирование является ознакомление студентов с методами решения прикладных задач и их реализации на языке программирования. В процессе изучения дисциплины студенты приобретают навыки проектирования и программирования компьютерных приложений, которые будут использоваться при выполнении различных заданий и работ по дисциплинам, изучаемым на последующих курсах.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.О.1.09
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Инженерная и компьютерная графика
2.1.2	Введение в инфокоммуникационные технологии и системы связи
2.1.3	Программное обеспечение инфокоммуникационных технологий
2.1.4	Информатика
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Современные методы программирования
2.2.2	Основы сетевых технологий в инфокоммуникационных системах и сервисах
2.2.3	Мультимедийные технологии и протоколы
2.2.4	Информационная безопасность

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-3: Способен применять методы поиска, хранения, обработки, анализа и представления в требуемом формате информации из различных источников и баз данных, соблюдая при этом основные требования информационной безопасности

Знать:

Уметь:

Владеть:

ОПК-4: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

Знать:

Уметь:

Владеть:

ОПК-5: Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения

Знать:

Уметь:

Владеть:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1 Знать:

Основы информатики; основные структуры данных и методы их обработки;
теоретические основы объектно-ориентированного программирования;
новую платформу Microsoft .Net Framework для разработки и выполнения программ в операционной системе Windows;
компонентный, объектно-ориентированный язык программирования C#;
технологии работы с базами данных ADO.Net.

3.2 Уметь:

уметь работать в среде современных операционных систем;
ставить и решать прикладные задачи с использованием современных
информационно-коммуникационных технологий;
программировать на одном из алгоритмических языков;
разрабатывать объектно-ориентированные модели прикладных программ;
разрабатывать объектно-ориентированные программы;
выполнять отладку и тестирование прикладных программ.

3.3	Владеть:
В разработке программ для ЭВМ на языке Си #; в проведении отладки и тестирования разработанных программ; в проведении анализа получаемых результатов и оформлении документации на про-грамму; интегрированной средой разработки программных систем с помощью среды разработки Visual Studio;	